# 工作日志

**填写人：何婕**

**填写日期：2018.4.30**

## 今日完成内容：

重新在Github里Clone了Robocup

学会在README和二次开发手册中寻找关键词，提高阅读效率

看了一些lua文件，存在困惑

细看了GetBall.cpp 对拿球动作的实现有大致的了解

## 明日工作计划：

解决pull origin问题

看PenaltyKick.cpp

听队长安排

## 预完成计划：

1、想想C++层的Skill（除去RoboCup文件夹里的哪些.cpp）还需要哪些技能？

2、C++层skill的完善和某些参数的调试

3、Lua层的Ref（在裁判机干扰情况下的）战术，例如前中后场任意球进攻和防守，以及角球

4、整场的常规战术